



PAR LE COLLECTIF MEDUSA  
POUR UN AVENIR SOUHAITABLE



# Table des matières

<b>I Introduction</b>	<b>4</b>		
Les jeux de rôle . . . . .	4		
Construire une première partie . . .	4		
Utiliser ce livre . . . . .	4		
Lecture du texte . . . . .	4		
Pourquoi construire cet Univers? . .	5		
Sortir du status quo . . . . .	5		
Construire de nouveaux récits . .	5		
Votre Monde écologique . . . . .	5		
<b>II Créer les Personnages</b>	<b>10</b>		
Choix de la Carrière . . . . .	10		
Attribution des Caractéristiques et			
Compétences . . . . .	11		
Attribution des Talents . . . . .	12		
Attribution des Chances et Déter-			
minations . . . . .	12		
Détails supplémentaires . . . . .	13		
Groupe . . . . .	13		
Insuffler la vie à votre personnage .	13		
Progression . . . . .	13		
A vous de jouer! . . . . .	13		
<b>III Alignements, Classes et carrières</b>	<b>15</b>		
Alignement . . . . .	15		
Classes . . . . .	15		
Carrières . . . . .	16		
Corps Expéditionnaire Vert	16		
Légion d'Exploration . . . . .	16		
Réserviste . . . . .	16		
Survivaliste . . . . .	17		
Fermier.e . . . . .	17		
Sylvanier.e . . . . .	17		
Végétaliseur.se . . . . .	18		
Producteur.rice . . . . .	18		
Animalier.ère . . . . .	18		
Commissaire Priseur.se . . . . .	19		
Livreur.se . . . . .	19		
Transporteur.se . . . . .	19		
Diplomate . . . . .	19		
Droguiste . . . . .	20		
Médecin . . . . .	20		
Ermite . . . . .	20		
Artiste . . . . .	20		
Raffineur.se . . . . .	21		
		Chercheur.se d'artefacts . . . . .	21
		Réparateur.rice . . . . .	21
		Maintenancier.ère . . . . .	21
		Recycleur.se . . . . .	22
		Chasseur.se . . . . .	22
		Pêcheur.se . . . . .	22
		Dériveur.se . . . . .	23
		Percheur.se . . . . .	23
		Riche Déchu.e . . . . .	23
		Vengeur.se . . . . .	23
		Pillard.euse . . . . .	24
		<b>IV Compétences et Talents</b>	<b>26</b>
		Compétences . . . . .	26
		Compétences de Base . . . . .	26
		Compétences Relationnelles . . . . .	26
		Compétences Spéciales . . . . .	27
		Talents . . . . .	28
		<b>V Règles</b>	<b>30</b>
		Tests . . . . .	30
		Dés et Lancés . . . . .	30
		Test de succès . . . . .	30
		Test de performance . . . . .	30
		Test opposé . . . . .	30
		Coups et Échecs Critiques . . . . .	31
		Avantages . . . . .	31
		Chance et Détermination . . . . .	31
		Traumatismes, Maladies et Infections	31
		Blessures . . . . .	31
		Traumatismes . . . . .	31
		Maladies . . . . .	31
		Infections . . . . .	32
		Psychologie . . . . .	32
		Peurs et phobies . . . . .	32
		Changement de tempérament . . . . .	32
		Psychoses . . . . .	32
		Croyances et courants de pensée . . . . .	32
		Croyances . . . . .	32
		Courants de pensée . . . . .	32
		<b>VI Meneur de jeu</b>	<b>35</b>
		Gestion du temps vécu . . . . .	35
		L'instant présent . . . . .	35
		Les ellipses narratives . . . . .	35
		Entre deux aventures . . . . .	36
		Créer une campagne . . . . .	38
		Intrigue . . . . .	38
		Environnement de Jeu . . . . .	38
		Péripéties . . . . .	39
		Adaptations . . . . .	43
		Biens communs . . . . .	43
		Cohabitation . . . . .	43
		Convivialité et Partage . . . . .	43
		Famille . . . . .	43
		Mythes et Légendes . . . . .	43

Politique . . . . .	44
Démantèlement . . . . .	44
Transports . . . . .	44
Échangeurs routiers . . . . .	44
Monnaies d'échange . . . . .	44
Production . . . . .	44
Centre-commerciaux . . . . .	44
Développement . . . . .	44
Décroissance et sobriété . . . . .	45
Défense . . . . .	45
Commerce . . . . .	45
Métiers . . . . .	45
Artisanat, Bricolage Répara- tion . . . . .	45
Éducation et recherches . . . . .	46
Environnement . . . . .	46
Végétaux . . . . .	46
Fungi . . . . .	46
Reliefs . . . . .	46
Animaux . . . . .	47
Personnages Non Joueurs . . . . .	47
Territoires . . . . .	48
Bretagne . . . . .	48
Alpes . . . . .	48
Corse . . . . .	48
Bordeaux . . . . .	48
Ardèche . . . . .	49
Martinique . . . . .	49
Guide de l'équipement . . . . .	49
Rations et Portions . . . . .	49
Qualité des Objets . . . . .	49
Rareté . . . . .	50
<b>VII Contexte Environnemental</b>	<b>52</b>
Contexte Écologique (actuel exclu- sivement) . . . . .	52
Contexte Climatique . . . . .	54
Changement actuel depuis le début de 1850 . . . . .	55
Projection du climat pour 2050 . . . . .	57
Contexte de la Biosphère (actuel exclusivement) . . . . .	62
Une réponse systémique . . . . .	62
<b>VIII Sources et Inspirations</b>	<b>65</b>
<b>IX Appendices</b>	<b>66</b>

## Construire une première partie

Cet ouvrage est le livre de règles et inclut toutes les informations et options pour mener vos parties. Si vous n'avez joué à aucun JDR, nous vous conseillons de simplement créer aléatoirement les personnages (Chapitre II page 10), utiliser l'environnement Français comme point de départ et vous inspirer d'exemples d'us et coutumes (Section *Adaptations* page 43) pour construire votre aventure (Section *Créer une campagne* page 38).

# Chapitre I

## Introduction

Vous voulez pouvoir rêver d'un monde plus juste, où Homo Sapiens a réussi à trouver une place plus harmonieuse et régénératrice au sein de son environnement ? Vous souhaitez vous frotter au changement climatique, à cette rébellion de la Terre contre l'Homme et son désir de conquête ? L'adaptation à un environnement des plus instables a amené une immense part de notre société à se métamorphoser profondément : Fini l'avion, les voitures individuelles, les maisons secondaires et les *bullshit jobs* ... Aujourd'hui nous cherchons à être utiles et à nous entraider au maximum. Enfin, tout cela est vrai pour ceux qui ont accepté le changement : en marge de cette nouvelle société en construction se trouve tout un panel de sceptiques ou d'opposants, de négationnistes et d'individualistes, de survivalistes ou d'anciens milliardaires déchus. Vous allez naviguer en eaux troubles entre des dangers réels pour votre survie et la construction de lieux de vie durables, à travers lesquels la société pourra prospérer. Les dangers sont omniprésents et vous devrez y faire face, comprendre ce monde qui semble vous rejeter, vous adapter à des situations extrêmes. A vous d'incarner le héros qui saura montrer la voie, qui saura construire un futur souhaitable.

### Les jeux de rôle

Dangers et Durabilité est un jeu de rôle sur table (JDR). Un membre de votre groupe tiendra le rôle de Meneur de Jeu (MJ) - qui décrit l'univers et ce qui s'y déroule - et tous les autres seront les Joueurs - les protagonistes du jeu, interagissant avec l'univers proposé par le MJ. Les Joueurs incarnent leurs Personnages, ils indiquent au MJ ce qu'ils font et le MJ interprète l'issue de ces actions, en utilisant si nécessaire les Règles du jeu. Le jeu se déroule ainsi, par un échange continue entre l'intrigue proposée par MJ et les réactions des Personnages à travers les Joueurs.

### Utiliser ce livre

Bien que destiné principalement au MJ, les Joueurs devraient au minimum lire l'introduction du livre sur la société Française en mutation (Section *Introduction au Nouveau Monde* page 6, afin d'incarner au mieux leur personnage. Les chapitres qui suivent directement leur permettront également de mieux comprendre les différentes mécaniques de jeu comme leurs Compétences, Talents et Connaissances spécifiques. Ce sera ensuite au MJ de prendre en main le reste de l'environnement et de se garder de tout révéler ... Il n'est pas nécessaire d'avoir lu l'ensemble du livre pour jouer : Créez des personnages, lisez les règles ainsi que quelques points du Lore (*ensemble de coutumes et traditions - inspiré de l'anglais "folklore"*) afin de vous ancrer dans cet univers, puis créez vos propres aventures !

### Lecture du texte

Il n'est absolument pas nécessaire de lire l'intégralité de l'ouvrage pour jouer. Allez piocher dans la partie dédiée au MJ (Chapitre VI page 35) pour trouver de l'inspiration ou des intrigues. Construisez des personnages avec le plus de profondeur possible. Constituez un groupe d'aventuriers hétéroclite rassemblés par le besoin ou en réaction à des événements climatiques importants. Donnez à chacun des objectifs individuels divergents en parallèle de la mission du groupe, créez un cadre où le dialogue est indispensable. Il n'est pas nécessaire que tout soit ni consensuel, ni juste : La société, le monde d'aujourd'hui ne l'est pas, il ne le deviendra pas demain non plus. Désolé. Les règles du jeu, vous permettront d'avoir une idée de comment faire avancer votre histoire, c'est peut être la partie à prioriser pour une lecture complète. En revanche, il n'est pas nécessaire d'aller chercher les informations sur l'ensemble des talents, compétences ou carrières : vous irez au

besoin, au fur et à mesure.

## Pourquoi construire cet Univers ?

L'univers dans lequel vous allez vous plonger se voulant à la fois réaliste, souhaitable mais radicalement différent de l'actuel, il peut être qualifié de *Solar Punk* : Comprendre *Solar* comme basé sur la Nature, le Vivant (opposé donc au *Steam* de *Steam Punk*, basé sur l'industrie) et *Punk* gardant la notion de changement profond des sociétés et des environnements dans lesquelles elles évoluent.

### Sortir du status quo

Lorsque l'on se plonge dans la cinématographie actuelle - sans parler pour le moment d'anticipation - nous pouvons aisément observer que la plupart sont construits de la même manière : un méchant a un projet visant à changer les choses, que ce soit par vengeance, pour rétablir une forme d'ordre ou par cupidité par exemple. Alors un héros ou une équipe de héros comprennent son plan et le déjouent.

Deux choses sont alors à noter. D'une part, les héros - notamment les super-héros - se présentent comme protecteurs de l'ordre déjà établi, ils défendent un certain status quo, comme si le monde et la société était un réel paradis qu'il fallait conserver. Ils ne s'activent qu'en cas de crise en utilisant leurs talents ou pouvoirs afin de retourner à la normale, bien qu'ils soient tout à fait capables d'agir pour construire un monde meilleur, plus durable, plus égalitaire ou plus juste. Au mieux, ils s'enferment dans la résolution de crises provoquées par des éléments extérieurs. Au pire ils participent à cette fuite en avant appelé *progrès*, complètement déconnectée du reste du vivant et encourageant l'augmentation des injustices et inégalités. Ils ne cherchent pas à changer les choses de l'intérieur.

D'autre part, les méchants émergent le plus souvent car ces problématiques de fond n'ont pas été résolues. Ils portent tous dans leur ADN une profonde injustice et la volonté de changer les choses, de provoquer un choc, de renverser la table. Ils sont les facteurs de changement, souvent maladroits car potentiellement moins dotés ou moins puissants que leurs adversaires. Ils sont présentés comme extrêmes ou radicaux, miroir des injustices profondes qu'ils ont subies.

Dans l'univers de Dangers & Durabilité, l'objectif est de quelque part d'inverser ce principe : Les héros sont des personnes ordinaires qui cherchent

à construire quelque chose de nouveau et de radicalement différent, sans pour autant pouvoir être considérés comme des méchants. Ceux qui ressemblerait le plus à des vilains sont en réalité ceux qui cherchent soit à profiter des injustices encore en place, soit à revenir en arrière pour retrouver un statut qui les plaçaient au dessus du reste de la population ...

### Construire de nouveaux récits

En regardant cette fois-ci plus précisément le cadre social et environnemental dans lequel se déroulent les oeuvres d'anticipation, nous pouvons nous rendre compte que ces imaginaires ne présentent presque que des futurs où l'humanité a continué à *progresser* dans la même direction qu'aujourd'hui. Les injustices, les inégalités, la destruction du vivant, la propagation de maladies ont continué de s'amplifier pour présenter un monde dans lequel personne ne souhaiterait effectivement vivre, mis à part pour sortir de la situation actuelle, rebattre les cartes.

Voir le mur dans lequel nous fonçons est important pour entamer une prise de conscience. Pour autant, ce n'est pas suffisant pour se donner la force d'agir, de changer. Il est nécessaire de commencer à imaginer où nous pourrions souhaiter aller, trouver quel genre de société il est préférable de construire pour répondre aux crises à venir. Il est aujourd'hui temps pour chacun de nous d'inventer des récits réenchantant notre avenir pour nous fournir la boussole indispensable pour orienter nos actions et nos réflexions vers un futur souhaitable bien que réaliste.

### Votre Monde écologique

Ce livre a pour but de donner un cadre pour vous aider à construire un imaginaire et inviter des amis à le partager. Mais rien n'est figé ! A vous de vous approprier les règles et l'environnement pour les modifier ou les étendre à votre guise.

Nous avons pour objectif de permettre la construction d'imaginaires souhaitables mais réalistes, qui sortent des schémas distopiques habituels où la société humaine n'aurait jamais effectué le virage nécessaire pour s'adapter au changement climatique.

Nous avons construit ce livre de règles en vous encourageant à bâtir votre propre histoire, pouvant même se dérouler à l'endroit où vous vivez, mais dans un futur où presque tout aura changé :

A vous de jouer !

# Introduction au Nouveau Monde

## Iris BIZET - Avocate devenue Artiste - Enthousiaste

Plus une goutte de pétrole ... ou presque. Je m'en veux d'avoir vécu pendant des années dans l'abondance. Tant de choses ont changé.

A la suite d'un peu moins de dix ans de ruptures d'approvisionnement, pénuries et de maintenances en tous genres, la société avait d'ores et déjà commencé à s'organiser en une multitude de petites communautés autonomes, basées le plus souvent sur l'entraide, le partage. Mais j'ai bien dit "le plus souvent" ...

C'est sur cette base de bienveillance, et un besoin de sécurité au sens le plus large possible, que ces communautés françaises ont choisi, à travers la personne de Martin VAYRES, de s'unir pour former nation à nouveau.

Mais les autres n'ont pas forcément vu d'un bon oeil leurs proies potentielles s'organiser, se renforcer. Cela faisait plusieurs années que la justice n'avait plus cours, et que la loi du plus fort pouvait de nouveau être la meilleure. La violence a ainsi été la règle sur une quantité non négligeable de territoires. Les malheureux ayant été élevés ainsi dans la peur, ne sont bien trop souvent même pas capables de comprendre qu'il existe d'autres façons de survivre.

Depuis que le gouvernement VAYRES est en place, des expéditions et explorations ont lieu sur tout le territoire. Elles permettent de donner de l'autonomie aux communautés en les aidant à s'adapter et à devenir résilientes face au changement climatique. Et c'est ce qui déplaît au plus haut point aux réfractaires ...

Les expéditions et explorations sont à la fois composées d'anciens militaires, de scientifiques, mais également de recrues, appelées à se former. Le service vert a été proposé à tous. C'est devenu la formation continue par excellence : Survivre, s'orienter, s'organiser, s'adapter, se défendre, ...

Toutes ces choses indispensables pour survivre sur une Terre qui ne semble plus vouloir de nous. L'objectif est d'étendre l'influence de l'Etat, pas pour augmenter son pouvoir, mais celui des communautés choisissant d'y prendre part. C'est la base de sa constitution :

*Sa devise est Empathie, Résilience et Autonomie*

Avec le temps, beaucoup d'Etats ont réussi à se reconstruire et à favoriser de nouvelles formes d'entraide et d'échanges. Les voyages, au même titre que le fret, prennent beaucoup plus de temps qu'auparavant. Les relations diplomatiques ne font pas exception, et il est encore plus difficile que par le passé de tomber d'accord. Les lieux de réel pouvoir, ce sont aujourd'hui chaque village, chaque bourg, chaque ville qui prennent leur destin en main, qui s'entendent pour effectuer des changements communs pour le bienfait du plus grand nombre.

L'Etat ne s'occupe en réalité plus que de trois choses : garantir les réseaux d'entraide avec l'armée, les réseaux d'informations avec quelques radios et émissions télé et enfin les réseaux de transports avec une flotte, des trains et d'autres véhicules en tous genres.

Les villes sont reverdies, les villages sont redynamisés, la vie retrouve du sens, mais les dangers sont toujours plus présents : Plus personne ne meurt des suites d'une dépression ou d'un cancer ... On meurt de faim, de soif, ou de maladies inconnues ...

Les choses changent mais nous aurions dû mieux nous y préparer ... éviter les pénuries et choisir de changer de façon volontaire plutôt que contrainte. La sobriété, nous aurions dû nous y mettre plus tôt.

A présent toute notre société est en train de muter. C'est avec votre aide qu'elle prendra ou pas un chemin souhaitable pour le plus grand nombre.

Je vous souhaite bon courage et bonne chance !

## Martin VAYRE - Discours du Premier Président du Nouveau Monde

Merci à tous d'avoir cru en moi. Je tenais véritablement à vous féliciter pour votre soulèvement face aux défis actuels. Le changement climatique - qui amène à lui seul montée des eaux, acidification des océans, réfugiés climatiques par millions

doit être contenu. Nous devons créer des portes de sortie à l'agriculture conventionnelle - tant les rendements ont baissé et tant elle est responsable du problème - ainsi qu'à l'évasion fiscale et le capitalisme global faisant peser sur nos épaules encore aujourd'hui un poids empêchant tout développement personnel ou tout épanouissement véritable. Je vous propose de régler l'ensemble de ces problèmes par la mise en place d'un tout nouveau système de partage des richesses. Je vous propose de changer de posture.

Le problème du changement climatique n'est pas un problème français uniquement mais bien un problème global, et il n'y a plus de raison de ne pas encourager l'entraide. Nous allons changer les règles du jeu. Nous allons considérer le fait que notre planète est le meilleur vaisseau spatial que nous ne pourrons jamais construire. Comprendons la chance d'être ici, sur cette planète. Devenons ses matelots, ses nouveaux explorateurs et nouveaux pionniers. Commençons par la France. Rendons à son peuple la résilience nécessaire face à tous les maux de l'anthropocène.

Pour cela l'armée sera mobilisée afin de créer des campements de base partout dans les villages ruraux ayant perdu en dynamisme et en démographie. Vous pourrez y apprendre de nouveaux métiers, appartenant même parfois aux hautes technologies. Si vous le souhaitez, vous pourrez rester dans les villes, et ainsi profiter d'un exode urbain potentiellement positif. Nous invitons chacun à se libérer en diversifiant ses activités et en donnant du sens à sa participation, plus locale. L'idée est de créer un maillage de villages autonomes reliés à l'aide de réseaux de transports et de télécommunications efficaces. Chacun aura ainsi les moyens nécessaires pour travailler dans un éventail de nouvelles activités permettant de sortir progressivement du système capitaliste global. Nous allons reprendre notre indépendance et notre souveraineté.

La manière de devenir autonome devra - vous l'avez compris - respecter les limites planétaires et résister aux catastrophes climatiques si récurrentes aujourd'hui. Pour cela des méthodes de construction et d'organisation vous seront remises, ce seront les guides qui vous mèneront à une autonomie totale. C'est ce pouvoir de subvenir à tous vos besoins que je vous offre. Vous ne serez ainsi plus sujets à des prises d'otages perpétuelles causées par les prêts et autres abonnements : ils ne risqueront plus de vous enlever ni le pain de la bouche, ni les abris sur vos têtes.

Il faudra réapprendre progressivement la valeur des choses. Gardez à l'esprit que ce n'est pas votre Nation qui vous impose ces changements,

c'est les limites de notre environnement qui s'imposent à nous aujourd'hui. Bien que cette solution paraisse a priori radicale, elle permettra à terme de contenter plus de monde qu'actuellement, tout en agissant activement et de manière profonde pour notre vaisseau, la planète Terre.

J'ai confiance en vous ! Nous allons accomplir de grandes choses ensemble. L'État ne vous exploitera plus, il vous protégera et vous encouragera à gagner votre autonomie - en produisant votre eau et votre nourriture pour vous et vos proches, en apprenant toujours plus sur ce monde fantastique qui nous entoure. La beauté de la Nature, une fois saisie, révèle l'ingéniosité de son fonctionnement que nous pouvons utiliser par mimétisme. Nous sommes la Nature ! C'est en l'observant et en l'imitant que nous deviendrons libres à nouveau. Trouvons notre place dans ce monde et arrêtons de le détruire comme si nous en avions un de rechange à portée de main. Notre espèce autoproclamée - Sapiens Sapiens - "sait qu'elle sait", va enfin en devenir digne, tous ensemble, main dans la main.

Let's MAKE OUR SPECIES GREAT AGAIN !

## **Inaïa VIGNE - Agricultrice devenue Fermière - Dubitative**

Ces dix dernières années m'ont paru durer une éternité : D'abord il a été difficile de faire tourner nos tracteurs et autres engins agricoles tant le prix du pétrole a explosé. L'État nous a alors encouragé à produire des bio-carburants et à électrifier nos différents outils de travail, dans l'espoir de faire survivre l'agro-industrie. Nous avons de nouveau investi dans du matériel tout neuf, nous nous sommes formés à la hâte pour faire tourner de petites bio-raffineries.

Mais la réalité nous a vite rattrapés : En quelques mois à peine les tuiles se sont enchaînées. Nos nouveaux tracteurs flambant neufs tombaient en panne les uns après les autres sans pouvoir être réparés, les pièces provenant de Chine n'arrivant tout simplement plus. Quelques pays d'Asie auraient fermé leurs frontières imposant une sorte de blocus entre l'Orient et l'Occident. De toutes manières, l'électricité est rapidement devenue moins régulière. De nombreuses centrales ont arrêté leur production, faute de main d'oeuvre. Les ouvriers préféreraient travailler à leur potagers que d'obtenir un salaire qui ne leur permettait de toutes façons plus de nourrir leur famille. Il s'est très vite avéré que mettre en concurrence l'alimentation humaine



avec la production de carburant dans une période de tension a tout simplement tuer toute l'industrie, y compris la notre.

Privés de travail, nous avons tous dû effectuer une certaine transition ... Nous avons localement repartagé les terres - de toutes manières les agriculteurs conventionnels comme moi n'avaient plus les moyens de les entretenir - et avons conçu des formes d'exploitations plus petites. Je n'ai jamais vu ma vie autant de monde travailler dans les champs. Jamais vu une telle diversité de productions. Chacun s'entraidaient, se filaient de nouvelles astuces pour faire face aux événements climatiques. Il faut dire qu'on en a vu de toutes les couleurs : Sécheresses, inondations, glissements de terrains, canicules et ainsi de suite. Nous n'avons eu aucun répit.

Il n'y a pas eu un effondrement mais bien plusieurs en parallèle. Avec l'effondrement de la biodiversité nous avons pensé que nous trouverions des solutions ... Avec le recul que j'ai aujourd'hui, il me paraît tellement absurde d'avoir eu la croyance de remplacer les services écosystémiques. Mais ce n'était que le début. La montée des prix, le délitement de la démocratie, l'autoritarisme, le manque d'eau, de nourriture dans les rayons ont déclenché une telle défiance dans la population que l'État a perdu toute légitimité.

La vie a beaucoup changé et je dirais pour le mieux. C'est à partir de ce moment où j'ai vraiment eu l'impression de m'épanouir comme jamais auparavant. J'ai enfin pris le temps de rencontrer mes voisins, d'apprendre de nouvelles choses, de m'intéresser de près au fonctionnement du sol et de prendre conscience de la profondeur de mon ignorance passée, lorsque je me permettait d'exploiter la terre comme une mine, de manière complètement non-renouvelable. C'est finalement en sortant de la spirale infernale de la rentabilité et en échangeant avec les autres habitants de mon village que j'ai eu la possibilité d'ouvrir les yeux. J'ai enfin eu l'impression d'appartenir à un

groupe, à un tout.

Ce que je pense de la construction d'une nouvelle Nation Française ? Je ne saurais pas trop dire ... En nous laissant guidés par un pouvoir central, déléguant par la même occasion un ensemble de décisions de société colossal, nous avons tout perdu. J'ai depuis la crainte de revenir à un état où je ne fais que travailler, où je n'ai plus le temps de voir mes proches, d'apprendre de nouvelles choses. Alors est-ce qu'en se rassemblant tels de petits moutons nous pourrions gagner en confort ? Je me permet simplement d'en douter. A ce que j'ai compris l'objectif est de constituer une sorte d'État fédéral ou d'agglomérat de structures plus ou moins anarchistes ...

J'appréhende un peu le changement à ce stade : nous arrivons enfin à sortir la tête de l'eau et à vivre heureux. J'ai du mal à imaginer qu'on revienne me dire quoi faire. Pourtant je ne suis pas le plus réfractaire des personnes qui m'entourent.

## **Frantz LUBIN - Rentier devenu Survivaliste - Réfractaire**

Je n'ai pas la moindre envie de vous parler ! J'ai acheté ces terres il y a maintenant plus de vingt ans et ça vous ferait tout drôle d'essayer de me les reprendre !

Nous nous en sortons très bien ici et il est hors de questions de voir des beatnik attardés débarquer pour voler mon matériel ou mes productions. La France est morte. Le capitalisme est mort. J'ai au moins gardé un peu de confort en me préparant à tout ça et c'est hors de question de le partager. Vous n'aviez qu'à faire pareil à l'époque ou deux trois trucs valables tenaient encore debout !

Aujourd'hui c'est chacun pour sa pomme et pas question de la partager. Je vous encourage vivement à partir sans délai et à ne plus revenir dans les parages sans quoi vous repartirez en détalant sous les coups de mon 12.